

| **1. Resumen avance Proyecto APT** |
| --- |

| Resumen de avance proyecto APT | Como equipo de desarrollo, hemos avanzado significativamente en el diseño y ejecución del videojuego KualeLand, un RPG 2D de mundo abierto con enfoque en salud mental. El trabajo se ha distribuido de manera equitativa entre los miembros, permitiéndonos cumplir con múltiples objetivos específicos definidos en la etapa inicial del proyecto. |
| --- | --- |
| Objetivos | No se realizó ningún ajuste. |
| Metodología | No se realizó ningún ajuste. |
| Evidencias de avance | Como evidencia de avance presentamos el GDD (Game Design Document), donde se detallan los objetivos del juego, mecánicas, personajes y narrativa general. Este documento muestra cómo hemos estructurado el proyecto y qué elementos ya han sido definidos y trabajados.  También contamos con el tablero de tareas en Jira, que refleja el seguimiento y cumplimiento de las actividades del plan de trabajo. Esta herramienta nos ha permitido mantener un orden claro y transparente del progreso, priorizando tareas por sprint.  Ambas evidencias permiten verificar el avance real del proyecto y cómo se ha aplicado de forma organizada la metodología de desarrollo. El uso de herramientas como Jira y Unity ha sido clave para asegurar la calidad y el control del proceso en cada etapa. |

| **2. Monitoreo del Plan de Trabajo** |
| --- |

| Plan de Trabajo | | | | | | | |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| Competencia o unidades de competencias | Actividades | Recursos | Duración de la actividad | Responsable[[1]](#footnote-0) | Observaciones | Estado de avance | Ajustes |
| *Nombra las competencias o unidades de competencias que se relacionan con las diferentes actividades requeridas para el desarrollo del proyecto APT.* | *Nombra las actividades que se necesitan para desarrollar el proyecto APT.* | *Nombra los recursos necesarios para llevar a cabo las actividades definidas.* | *Señala la duración de cada actividad.* | *Escribe el nombre del integrante del equipo responsable de cada actividad.* | *Señala las dificultades o facilitadores que se podrían presentar durante la ejecución de cada una de las actividades propuestas.* | *Describe el estado de avance de cada actividad.*  *Tipos de estado:*  *En curso/ Con retraso/ No iniciado/ Completado/ Ajustada* | *Señala los ajustes o reformulaciones que has realizado.* |

| **3. Ajustes a partir del monitoreo** |
| --- |

| Factores que han facilitado y/o dificultado el desarrollo de mi plan de trabajo:  Nos ha ayudado bastante la buena comunicación del equipo y el interés común por el tema del juego. Usar **Jira** para organizar tareas nos ha permitido mantener todo bien ordenado.  Una de las dificultades ha sido encontrar buena información en español sobre videojuegos y salud mental. |
| --- |

| Actividades ajustadas o eliminadas:  Decidimos **adelantar el desarrollo de enemigos y NPCs** para poder **mostrar cómo se verá el proyecto con algunos modelos básicos de ejemplo**. Esto nos ayuda a tener una idea más clara del estilo visual y la jugabilidad que buscamos, aunque los modelos definitivos se implementarán más adelante. |
| --- |

| Actividades que no has iniciado o están retrasadas:  Actualmente no hay tareas atrasadas en este sprint. Solo faltan las actividades del siguiente, que todavía no comienza. Hubo una tarea del sprint anterior que se retrasó, pero ya fue completada. |
| --- |

1. En caso de que el Proyecto APT sea grupal, en esta columna deben indicar el nombre de los responsables de cada tarea o actividad. Esto posteriormente permitirá diferenciar la evaluación por cada integrante. [↑](#footnote-ref-0)